

 Windows Phone



Windows Phone 7  
Controles de Silverlight (II)

CAPITULO 5

Eduardo Ortega  
MVP-Device Application Development



 CONTENEDORES

- Grid:
  - ✓ Se utiliza por su similitud con las tablas y la facilidad que nos ofrecen para ubicar elementos en pantalla
  - ✓ Asignación de tamaño:
    - Tamaño absoluto
    - Tamaño automático
    - Tamaño proporcional



 CONTENEDORES

■ Tamaño absoluto:

```
<Grid x:Name="LayoutRoot" ShowGridLines="True" Background="White">
  <Grid.ColumnDefinitions>
    <ColumnDefinition Width="100"/>
    <ColumnDefinition Width="100"/>
    <ColumnDefinition Width="100"/>
  </Grid.ColumnDefinitions>
  <Grid.RowDefinitions>
    <RowDefinition Height="30"/>
    <RowDefinition Height="30"/>
    <RowDefinition Height="200"/>
  </Grid.RowDefinitions>
</Grid>
```



■ Tamaño automático:

```
<Grid x:Name="LayoutRoot" ShowGridLines="True" Background="White">
  <Grid.ColumnDefinitions>
    <ColumnDefinition Width="*" />
  </Grid.ColumnDefinitions>
  <Grid.RowDefinitions>
    <RowDefinition Height="*" />
  </Grid.RowDefinitions>
</Grid>
```



 CONTENEDORES

■ Tamaño proporcional:

```
<Grid x:Name="LayoutRoot" ShowGridLines="True" Background="White">
  <Grid.ColumnDefinitions>
    <ColumnDefinition Width="*"/>
    <ColumnDefinition Width="*"/>
  </Grid.ColumnDefinitions>
  <Grid.RowDefinitions>
    <RowDefinition Height="*"/>
    <RowDefinition Height="2*"/>
    <RowDefinition RowDefinitionHeight="*" />
  </Grid.RowDefinitions>
</Grid>
```





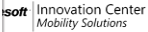
## CONTENEDORES

- Canvas
  - Permite colocar los controles contenidos de la manera que se desee, mediante posicionamiento absoluto

```
<Canvas x:Name="LayoutRoot" Background="White">
  <Button Canvas.Left="40" Canvas.Top="150">
    <StackBlock Text="Hola">
    </StackBlock>
  </Button>
</Canvas>
```

- StackPanel
  - Se adapta mejor como sub-contenedor por su capacidad de agrupar sus contenidos en una sola línea, ya se

```
<Canvas x:Name="LayoutRoot" Background="White">
  <StackPanel Orientation="Horizontal">
    <Button Content="boton 1"/>
    <Button Content="boton 2"/>
    <Button Content="boton 3"/>
    <Button Content="boton 4"/>
    <Button Content="boton 5"/>
  </StackPanel>
</Canvas>
```



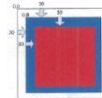
## CONTENEDORES

- Canvas:

```
<Canvas Width="640" Height="480" Background="White">
  <Rectangle Canvas.Left="30" Canvas.Top="30"
    Fill="Red" Width="200" Height="200" />
</Canvas>
```



```
<Canvas Width="300" Height="300" Background="White">
  <Canvas Width="250" Height="250" Background="blue"
    Canvas.Left="30" Canvas.Top="30">
    <Rectangle Width="200" Height="200" Fill="red"
      Canvas.Left="30" Canvas.Top="30" />
  </Canvas>
</Canvas>
```



## CONTENEDORES

- StackPanel:

```
<StackPanel Margin="20" Background="White">
  <Rectangle Fill="Red" Width="50" Height="50" Margin="5" />
  <Rectangle Fill="Blue" Width="50" Height="50" Margin="5" />
  <Rectangle Fill="Green" Width="50" Height="50" Margin="5" />
  <Rectangle Fill="Purple" Width="50" Height="50" Margin="5" />
</StackPanel>
```



```
<StackPanel Margin="20" Background="White" Orientation="Horizontal">
  <Rectangle Fill="Red" Width="50" Height="50" Margin="5" />
  <Rectangle Fill="Blue" Width="50" Height="50" Margin="5" />
  <Rectangle Fill="Green" Width="50" Height="50" Margin="5" />
  <Rectangle Fill="Purple" Width="50" Height="50" Margin="5" />
</StackPanel>
```



## CONTENEDORES

- Border

- Proporciona un borde, fondo, o ambas cosas a otro control
- Un border solo puede contener un elemento secundario.

```
<Border Name="MiBorder" Background="Red">
  <TextBlock Text="hola mundo" VerticalAlignment="Center" HorizontalAlignment="Center"/>
</Border>
```





## ADAPTABILIDAD

- Recomendaciones de escalado:
  - ✓ Usar como layouts preferiblemente GRID o sino STACKPANEL, ya que permiten una mejor colocación del los controles dentro de ellos.
  - ✓ No usar un tamaño explícito
  - ✓ Poner las propiedades Height y Width en auto en todos los controles salvo excepciones.

 Windows Phone

 Innovation Center  
Mobility Solutions



## ADAPTABILIDAD

- Recomendaciones para escalado de controles
  - ✓ Establecer el alto y el ancho a auto
    - Si el control esta dentro de la celda de un grid este ocupara toda ella
  - ✓ Para controles de texto colocar en auto los valores de width y height y establece las propiedades MaxWidth y MinHeight. Esto evitará que el texto que contienen deje de leerse al reducir de tamaño la pantalla
  - ✓ Para establecer valores proporcionales para los elementos <RowDefinition> y <ColumnDefinition> de un grid se deben usar valores relativos.

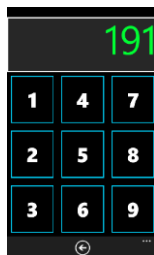
 Windows Phone

 Innovation Center  
Mobility Solutions



## Ejercicio

- Realizar un marcador utilizando Blend y XAML



 Windows Phone

 Innovation Center  
Mobility Solutions



## Recursos

- Centro de desarrollo de WP7 en MSDN  
<http://msdn.microsoft.com/es-es/windowsphone/default.aspx>
- AppHub  
<http://create.msdn.com/>
- Windows Phone Developer Blog  
[http://windowsteamblog.com/windows\\_phone/b/wpdev](http://windowsteamblog.com/windows_phone/b/wpdev)
- FAQ  
<http://create.msdn.com/en-us/home/faq>
- Forums  
<http://forums.create.msdn.com/forums/>

 Windows Phone

 Innovation Center  
Mobility Solutions



## Windows Phone 7

Controles de Silverlight (II)

¡Gracias!

Eduardo Ortega  
MVP-Device Application Development



**Microsoft** | Innovation Center  
Mobility Solutions